

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Koperasi Simpan Pinjam Pegawai
Pada Pelita Raya**

Arif Setiadi*

Rekayasa Perangkat Lunak, Institut Teknologi dan Bisnis Pelita Raya

E-mail: arifsetiadi325@gmail.com

ABSTRAK

Koperasi Pegawai Pelita Raya sebagai badan usaha yang memiliki banyak kegiatan dan program kerjapun juga membutuhkan suatu sistem untuk dapat mengolah data guna mendapatkan informasi yang mereka butuhkan pada unit simpan pinjamnya. Dilihat dari sistem yang sedang berjalan pada Koperasi Pegawai Pelita Raya khususnya dalam bidang simpan pinjam masih belum efektif karena masih dijumpai masalah-masalah seperti sulitnya mengelola data, baik berupa data anggota, data pinjaman dan data angsuran yang masih simpan dalam bentuk buku. Pada prosesnya data tersebut terkadang hilang dan rusak, sering terjadi kesalahan pencatatan penjumlahan baik pinjaman maupun setoran, adanya keterlambatan dalam pembuatan laporan. Solusi yang ditawarkan adalah dengan menggunakan sistem informasi berbasis web dimana melalui sistem ini memberikan kemudahan kepada pengunjung dan anggota koperasi dalam memperoleh informasi dengan cepat. Alat bantu pemodelan sistem yang digunakan adalah UML (Unified Modeling Language). Output yang dihasilkan berupa prototype dengan laporan sisa hasil usaha, laporan data pengembalian, laporan data peminjaman, dan laporan data anggota.

Kata Kunci: Koperasi, Prototype, pelita raya.

ABSTRACT

The Pelita Raya Employee Cooperative as a business entity that has many activities and work programs also needs a system to be able to process data to get the information they need on their savings and credit units. Judging from the current system in Pelita Raya Employee Cooperative, especially in the field of savings and loans, it is still not effective because there are still problems such as difficulty in managing data, both in the form of member data, loan data and installment data that are still in book form. In the process the data is sometimes lost and damaged, there is often an error in recording the sum of both loans and deposits, there are delays in making reports. The solution offered is to use a web-based information system through which this system makes it easy for visitors and cooperative members to obtain information quickly. The system modeling tool used is UML (Unified Modeling Language). The output produced is in the form of a prototype with a report on the results of the business, return data reports, borrowing data reports, and member data reports.

Keywords: Cooperative, Prototype, Jambi Religion court.

PENDAHULUAN

Kemajuan Ilmu dan teknologi, terutama teknologi informasi menyebabkan arus komunikasi menjadi cepat dan tanpa batas. Hal ini berdampak langsung pada bidang norma kehidupan dan ekonomi, seperti tersingkirnya tenaga kerja

yang kurang berpendidikan dan kurang trampil, terkikisnya budaya lokal karena cepatnya arus informasi dan budaya global, serta menurunnya norma-norma masyarakat kita yang bersifat pluralistik sehingga rawan terhadap timbulnya gejolak sosial dan

disintegrasi bangsa. Adanya pasar bebas, kemampuan bersaing, penguasaan pengetahuan dan teknologi, menjadi semakin penting untuk kemajuan suatu bangsa. Ukuran kesejahteraan suatu bangsa telah bergeser dari modal fisik atau sumber daya alam ke modal intelektual, pengetahuan, sosial, dan kepercayaan.

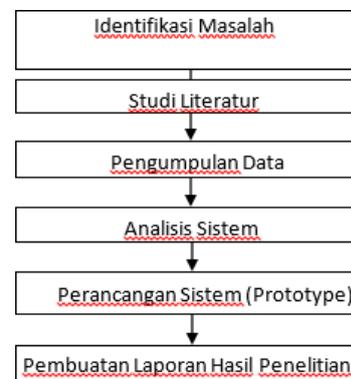
Koperasi merupakan badan hukum yang didirikan perseorangan atau badan hukum koperasi dengan pemisahan kekayaan para anggotanya sebagai modal untuk menjalankan usaha, yang memenuhi aspirasi dan kebutuhan bersama dibidang ekonomi, sosial dan budaya sesuai dengan nilai dan prinsip koperasi. Koperasi bertujuan meningkatkan kesejahteraan anggota pada khususnya dan masyarakat pada umumnya, sekaligus sebagai bagian yang tidak terpisahkan dari tatanan perekonomian nasional yang demokratis dan berkeadilan. (UU No 17 2012).

Koperasi pada Pelita Raya masih menggunakan cara yang manual dimana dari awal pendaftaran sebagai anggota koperasi para pegawai datang kepada pengurus koperasi untuk mendaftarkan diri sebagai anggota setelah itu mengisi biodata secara manual, setelah itu anggota jika ingin meminjam uang di koperasi mengajukan secara manual dengan memberikan sebuah kertas permohonan, pada proses pelaporan pun koperasi masih menggunakan agenda dimana hasil akhir dari laporan tersebut di laporkan ke dalam bentuk excel yang diberikan kepada anggota dan diserahkan pada rapat anggota sehingga menurut penulis merupakan cara yang berulang-ulang dan memakan waktu yang

cukup banyak. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis tertarik untuk mengangkat dalam sebuah penelitian dengan judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Koperasi Simpan Pinjam Pegawai Pada Pelita Raya**”.

METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang dipakai adalah sebagai berikut.



Gambar 1 Metode Penelitian

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa Kebutuhan Sistem

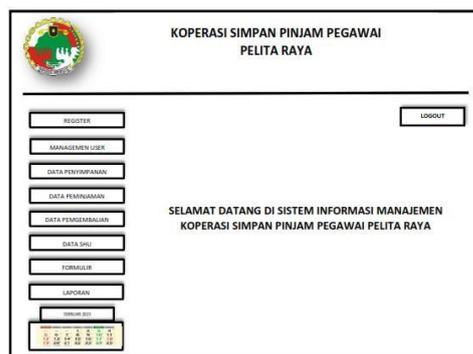
analisa kebutuhan sistem ini adalah proses pemecahan sistem menjadi beberapa sub sistem yang lingkungannya lebih kecil, dengan maksud agar lebih mudah dalam mengidentifikasi permasalahan, yang ada pada sistem, serta untuk mengetahui kebutuhan kebutuhan sistem. Sehingga pada akhirnya nanti akan bisa diusul metode-metode perbaikan sistem. Tahap ini merupakan salah satu tahap terpenting, karena kesalahan dalam mengidentifikasi permasalahan dalam sistem akan menimbulkan salah persepsi ketika ingin merancang sistem. Hal ini akan berakibat pada kurang efektifnya perancangan yang dibuat.

E. Rancangan UI (User Interface)

Tujuan dari desain antarmuka pengguna adalah untuk membuat interaksi pengguna sesederhana dan seefisien mungkin, dalam hal mencapai tujuan pengguna atau apa yang sering disebut user centered design.



Gambar 4. Tampilan Halaman Login



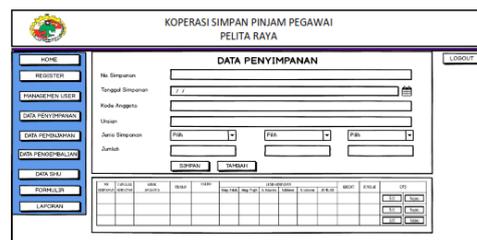
Gambar 5. Tampilan Halaman Menu Utama



Gambar 6 . Tampilan Halaman Register Anggota



Gambar 7 . Tampilan Halaman Manajemen User



Gambar 8 . Tampilan Halaman Data Penyimpanan



Gambar 9 . Tampilan Halaman Data Peminjaman



Gambar 10 . Tampilan Halaman Data Sisa Hasil Usaha (SHU)



**Gambar 11 . Laporan Data
Simpanan Anggota**

**Gambar 12 . Laporan Data Sisa
Hasil Usaha (SHU)**

KESIMPULAN

Berdasarkan analisis dan perancangan sistem informasi manajemen Koperasi Pegawai Pelita Raya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan diketahui bahwa dalam proses pengelolaan sistem informasi manajemen koperasi simpan pinjam pegawai pada Pelita Raya masih belum optimal, karena belum didukung oleh sistem informasi.
2. Penelitian ini menghasilkan prototype rancangan sistem informasi manajemen koperasi simpan pinjam pegawai Pada Pelita Raya, diharapkan dapat mempermudah penyampaian informasi kepada anggota koperasi tentang bagaimana proses simpan pinjam dan memudahkan pembukuan transaksi simpan dan pinjam pada Koperasi Pegawai Pelita Raya.
3. *Prototype* sistem informasi manajemen koperasi simpan pinjam pegawai Pelita Raya ini menampilkan beberapa laporan yaitu, laporan data anggota, laporan data penyimpanan, laporan data peminjaman,

laporan data pengembalian, laporan data sisa hasil usaha.

SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat dikemukakan saran sebagai berikut :

1. *Prototype* sistem informasi ini dapat menjadi masukan sebagai bahan pertimbangan yang perlu dikembangkan, sehingga benar-benar bisa dapat diterapkan pada untuk mendukung seluruh proses bisnis dari sistem informasi manajemen koperasi simpan pinjam pegawai pada Pelita Raya.
2. Penelitian ini merupakan sebuah contoh dari analisis dan perancangan sistem informasi manajemen koperasi simpan pinjam pegawai pada Pelita Raya, sehingga apabila akan digunakan oleh organisasi lain maka diperlukan penyesuaian kebutuhan.
3. Dalam pengembangan *prototype* sistem informasi ini belum memperhatikan masalah keamanan data (*security*), maka untuk itu penelitian selanjutnya dapat dilengkapi dengan sistem keamanan datanya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Astuti, Dui; & Devitra, Joni. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada*
- [2] *Koperasi Pegawai Negeri Sultan Thaha Saifuddin Jambi*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, Volume 2, Nomor 2, Jambi : Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Dinamika Bangsa.
- [3] Dennis, Alan., Wixom, Haley Barbara: & Roth,M.Roberta. 2010. *Systems Analysis and Design*.Fourth Edition. United

- States of America : John Wiley & Sons, Inc.
- [4] Dennis, Alan., Wixom, Haley Barbara: & M.Roth,Roberta. 2013. *Systems Analysis and Design*.Fifth Edition. United States of America : John Wiley & Sons, Inc.
- [5] Kendall, E. Kenneth; & Kendall, E. Julie., 2011. *Systems Analysis and Design*. Eighth Edition. United States of America : Pearson Education Inc.
- [6] Laudon, Kenneth C; & Laudon, Jane P. 2012. *Management Information Systems (Managing The Digital Firm)*. Twelfth Edition. United States of America : Pearson Education Inc.
- [7] McLeod, Jr. Raymond; & P. Schell, George. 2007. *Management Information Systems*. Tenth Edition. New Jersey, United States of America : Pearson Prentice Hall.
- [8] Mittal, Preeti. 2012 *Analysis & Design Of Information Systems*. New Delhi : Excel Books Private Limited.
- [9] Pressman, Roger S., 2010, *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. Seventh Edition. New York. McGraw-Hill.
- [10] Rosa A.S & M.Shalahuddin., 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- [11] Syahrial & Sharipuddin. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Koperasi Berbasis WEB pada Koperasi Unit Desa Pandan Jaya Geragai*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, Volume 1, Nomor 1, Jambi : Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Dinamika Bangsa.
- [12] Wibowo, Martino; & Subagyo, Ahmad. 2017. *Tata Kelola Koperasi Yang Baik*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
[/~borglet/apriori.pdf](#), diakses tgl 23 Februari 2007.